

Il Municipio

Comune di

B i a s c a



Indirizzo
CH
Via Lucomagno 14
6710 Biasca
Telefono
091 874 39 00
E-mail
info@biasca.ch
Internet
www.biasca.ch

Funzionario
Telefono
E-mail
Ian Isenburg
091 874 39 05
ian.isenburg@biasca.ch

Biasca 10 dicembre 2024

COMUNICATO STAMPA

Pattinaggio pubblico – aggiornamento dicembre 2024 e piano gennaio 2025

Il Municipio di Biasca informa che la Pista di ghiaccio sarà aperta al pattinaggio pubblico nei seguenti orari:

- | | |
|------------------------------|--------------------------------|
| - mercoledì 11 dicembre 2024 | dalle ore 12:30 alle ore 15:30 |
| - mercoledì 18 dicembre 2024 | dalle ore 12:30 alle ore 15:30 |
| - giovedì 26 dicembre 2024 | dalle ore 13:30 alle ore 17:00 |
| - lunedì 30 dicembre 2024 | dalle ore 13:30 alle ore 16:30 |
| | |
| - giovedì 2 gennaio 2025 | dalle ore 14:15 alle ore 15:45 |
| - venerdì 3 gennaio 2025 | dalle ore 15:15 alle ore 18:45 |
| - sabato 4 gennaio 2025 | dalle ore 17:15 alle ore 19:30 |
| - domenica 5 gennaio 2025 | dalle ore 09:00 alle ore 12:30 |
| - lunedì 6 gennaio 2025 | dalle ore 13:30 alle ore 17:00 |
| - mercoledì 8 gennaio 2025 | dalle ore 13:00 alle ore 15:30 |
| - sabato 11 gennaio 2025 | dalle ore 17:30 alle ore 21:00 |
| - domenica 12 gennaio 2025 | dalle ore 08:30 alle ore 11:00 |
| - mercoledì 15 gennaio 2025 | dalle ore 13:00 alle ore 15:30 |
| - domenica 19 gennaio 2025 | dalle ore 08:30 alle ore 11:45 |
| - mercoledì 22 gennaio 2025 | dalle ore 13:00 alle ore 15:30 |
| - sabato 25 gennaio 2025 | dalle ore 13:30 alle ore 17:30 |
| - domenica 26 gennaio 2025 | dalle ore 09:00 alle ore 12:30 |
| - mercoledì 29 gennaio 2025 | dalle ore 13:00 alle ore 15:30 |

La griglia oraria può subire delle variazioni, per visionare la versione più aggiornata della griglia si può consultare il sito internet www.biasca.ch sotto la rubrica “Sport e tempo libero”, o direttamente al seguente URL: <https://sport.biasca.ch/Pista-ghiaccio>.

Per il Municipio:

il Sindaco

il Segretario comunale

Loris Galbusera

Curzio Andreoli